

Material: Två tärningar med olika färg (röd och grön), spelpjäser

Regler: Alla spelare ställer sin pjäs på startrutan. Den som börjar slår tärningarna och räknar ut värdet av de algebraiska uttrycken på första raden och i första kolumnen (r står för antalet prickar på den röda tärningen och g för antalet prickar på den gröna tärningen). Därefter väljer spelaren ett av de två värden som beräknats och flyttar det antalet steg framåt. Hamnar man på en färgmarkerad ruta följer man instruktionerna nedan och flyttar sin pjäs. Därefter gör nästa spelare samma sak. Varje gång räknar man ut värdet av uttrycken i den rad och kolumn man står på. Det är tillåtet att gå bakåt om svaret blir negativt. Alla spelare hjälper varandra med att räkna och kontrollera att det blivit rätt. Räknetips finns på särskilt utdelat blad.

Nyckel	3 steg bakåt	2 steg framåt	1 steg framåt	2 steg bakåt	Flytta till parets "andra" ruta.
--------	--------------	---------------	---------------	--------------	----------------------------------

	$\min(r, g)$	$g^2 - 2gr + r^2$	$\text{tak}\left(\frac{g}{r}\right)$	$(r - g)^2$	$\text{golv}\left(\frac{r}{2} + \frac{g}{3}\right)$	$\text{tak}\left(\frac{r}{g}\right)$
$g + 2r$	START					MÅL
$6 - \max(r, g)$						
$\text{tak}(g) - \text{golv}(g)$						
$r + g$						
$-r + 4$						
$\text{tak}\left(\frac{gr}{6}\right)$						
$4 - \max(2g, r)$						
$(g - r)^2 - r^2$						
$\max(r, 2)$						
$r - g$						
$(r - 2)^2$						
$2g + r$						
$g^2 - 3g$						
$\text{golv}\left(r - \frac{g}{2}\right)$						
$\text{golv}\left(\frac{r+g}{g}\right)$						
$2g - 2 - \min(g, r)$						
$\min(2, g)$						
$-g^2 + 4g$						
$-2r + 6$						
$\text{golv}\left(\frac{gr^2}{8}\right)$						
$\max(3r - g, 3)$						
$3 - \min(g, r)$						
$\frac{24 - 6g}{6}$						
$-g + r$						
$5(r - 4)$						
$4g - 2r$						